

# Les ateliers du jeudi


Web School Factory

|       | Amphi R02   | Salle TP 1.05   | Salle TP 1.22  | Salle TP 1.23   | Salle TP 1.24   |
|-------|---|---|--|---|---|
| 8h15  | ACCUEIL DES PARTICIPANTS  |   |  |   |   |
| 9h00  | <b>Story Craft</b><br><i>Stephanie Troeth</i>                   | <b>Idéation &amp; créativité en mode Design Sprint</b><br><i>Atelier sponsorisé</i><br><i>Stephen Demange &amp; Quentin Brière-Bordier</i>  | <b>Principes de la gestion de projet Agile-Scrum : le challenge Birdie</b><br><i>Vincent Porro &amp; Guillaume Gronier</i> | <b>Experience Map : cartographier l'UX d'un service public en ligne</b><br><i>My Lê</i>                   | <b>UX Devil : Découvrez le modèle de Kano en concevant la pire UX possible</b><br><i>Axel Johnston &amp; Damien Boyer</i> |
| 10h45 | PAUSE   |   |  |   |   |
| 11h15 | <b>Hacker les outils SEO pour l'UX</b><br><i>Myriam Jessier</i> | <b>Idéation &amp; créativité en mode Design Sprint</b><br><i>Atelier sponsorisé</i><br><i>Stephen Demange &amp; Quentin Brière-Bordier</i>  | <b>Co-concevoir un atelier de co-conception</b><br><i>Raphaël Yharrassarry</i>   | <b>UX &amp; Chatbots : Les nouveaux moyens de prototypages</b><br><i>Vicente Ocaña &amp; Sylvain Dore</i> | <b>Ice breaking challenge</b><br><i>Nicolas Aimé &amp; Celine Tonnelier</i>   |
| 13h00 | LUNCH !   |   |  |   |   |
| 14h15 | <b>Story Craft</b><br><i>Stephanie Troeth</i>                   | <b>Prototypage d'expérience multi-touchpoints : stratégie, création DIY et tests</b><br><i>Domitille Riou du Cosquer &amp; Keyne Dupont</i> | <b>Co-concevoir un atelier de co-conception</b><br><i>Raphaël Yharrassarry</i>   | <b>Experience Map : cartographier l'UX d'un service public en ligne</b><br><i>My Lê</i>                   | <b>Ice breaking challenge</b><br><i>Nicolas Aimé &amp; Celine Tonnelier</i>   |
| 16h00 | PAUSE   |   |  |   |   |
| 16h30 | <b>Hacker les outils SEO pour l'UX</b><br><i>Myriam Jessier</i> | <b>Prototypage d'expérience multi-touchpoints : stratégie, création DIY et tests</b><br><i>Domitille Riou du Cosquer &amp; Keyne Dupont</i> | <b>Principes de la gestion de projet Agile-Scrum : le challenge Birdie</b><br><i>Vincent Porro &amp; Guillaume Gronier</i> | <b>UX &amp; Chatbots : Les nouveaux moyens de prototypages</b><br><i>Vicente Ocaña &amp; Sylvain Dore</i> | <b>UX Devil : Découvrez le modèle de Kano en concevant la pire UX possible</b><br><i>Axel Johnston &amp; Damien Boyer</i> |
| 18h15 | ASSEMBLÉE GÉNÉRALE OUVERTE À TOUS ! Salle TP 1.24               |   |  |   |   |



# Les conférences du vendredi

Cité Internationale Universitaire de Paris

|       |  |   |
|-------|--|---|
| 9h00  | Mot de bienvenue   |   |
| 9h15  | KEYNOTE - Passer au niveau supérieur<br><i>Cynthia Savard-Saucier</i>  |   |
| 10h15 | UX + Données = ❤️ + CRO<br><i>Simon White</i>  | Designing Together - GV Design Sprint avec des patients et médecins<br><i>Jelto von Schuckmann</i>  |
| 11h00 | PAUSE  |   |
| 11h30 | La personnalité des utilisateurs : un précieux levier de l'expérience utilisateur<br><i>Emmanuelle Marevery</i>                    | Motiver des enfants à porter un appareil dentaire ? Défis d'UX Design pour un seriousgame dont la partie dure deux ans.<br><i>Florent Goumy</i>         |
| 12h15 | Comment j'ai collecté 14 000 insights utilisateurs en 15 jours<br><i>Emeline Mercier</i>   | Tester ses interfaces avec des personnes handicapées. Un challenge ? Non, une chance !<br><i>Eric Gateau</i>  |
| 12h30 | Trier tout cela ! 10 façons créatives d'utiliser le tri par cartes<br><i>Rebecca Klee</i>  | Comment optimiser l'expérience utilisateur des internautes dyslexiques ?<br><i>Nathalie Pican</i>   |
| 12h45 | LUNCH !  |   |
| 14h00 | KEYNOTE - What's different about UX for IOT<br><i>Claire Rowland</i>   |    |
| 15h00 | Design system : erreurs et succès chez Moody's Analytics<br><i>Maxime Fortelle</i>   | UX-time perception : "Les maîtres du temps"<br><i>Adrien Franceskini &amp; Sébastien Faure</i>  |
| 15h45 | PAUSE  |   |
| 16h15 | Atomic Design : Fini le design par écran, vive les systèmes de composants !<br><i>Audrey Hacq</i>                                  | "Mon client ne comprend rien" : et si en fait on ne comprenait rien à nos clients ? De l'UX pour les relations humaines<br><i>Jean-Christophe Paris</i> |
| 17h00 | "Pair Design" : adaptation et amélioration du processus<br><i>Francis Rowland</i>  | Ne pas confondre persona, proto-persona et public cible<br><i>Gwennola Pierre</i>   |
| 17h15 | UX Design et SCRUM : en assurer le succès<br><i>Karine Cardona</i>   | Bonjour et Au Revoir Customer Journey Map<br><i>Astrid van der Flier</i>  |
| 17h30 | Table ronde - UX et Recrutement<br><i>Sebastien Berten, Axel Johnston, Pascale Neveu, Pauline Thomas. Animé par Nabil Thalmann</i> |   |
| 18h15 | Mot de la fin  |   |

